

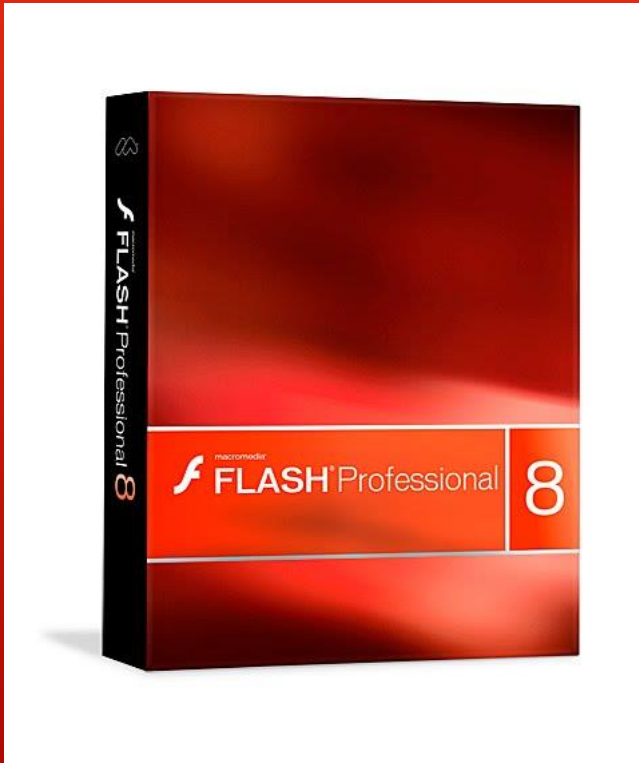
PENGENALAN MACRO MEDIA FLASH

SAMSUL SUSILAWATI

▶ CNTRL= ENTER

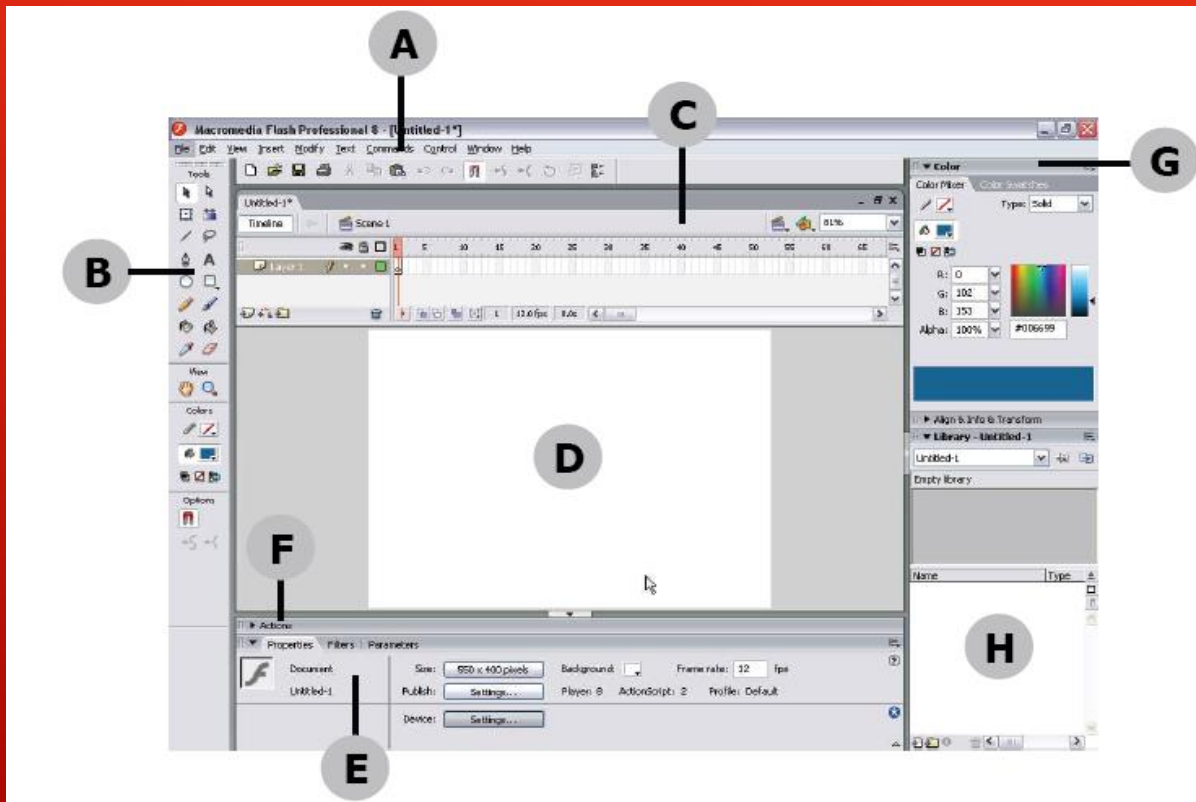
UNTUK MEMPREVIUW HASIL

APA ITU MACRO MEDIA FLASH ?



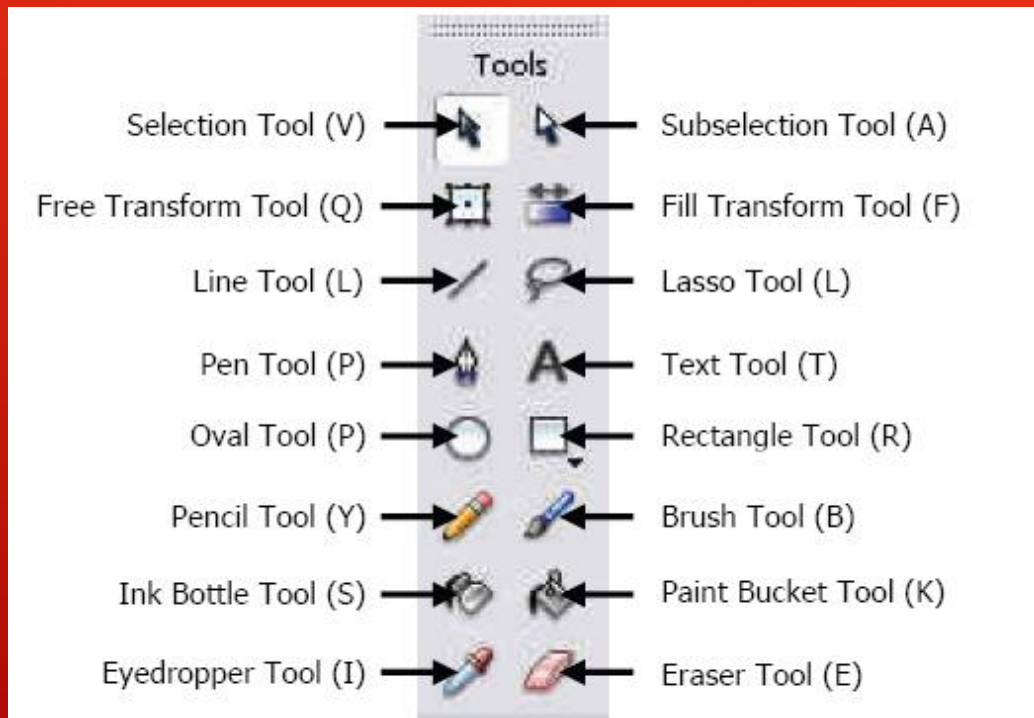
- ▶ Macro Media Flash merupakan perangkat lunak desain yang dapat digunakan untuk membuat berbagai macam aplikasi seperti animasi web, kartun, multimedia interaktif, hingga aplikasi untuk ponsel.

AREA KERJA MACRO MEDIA FLASH



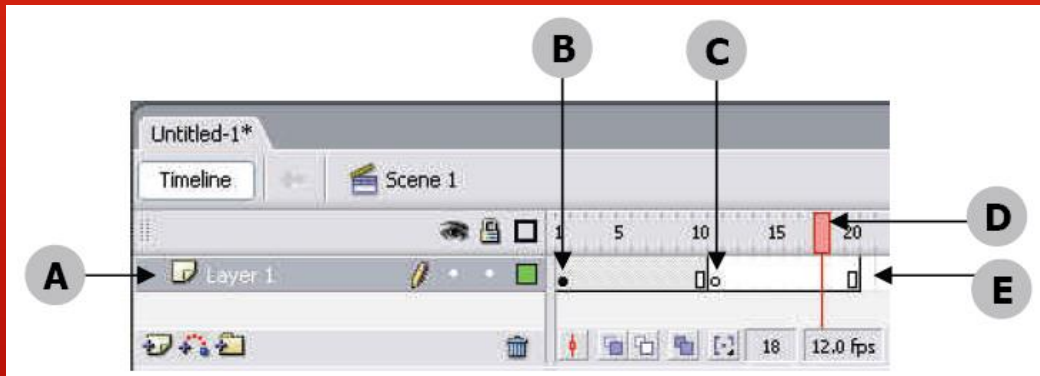
- ▶ A : Menu Bar
- ▶ B : Toolbox
- ▶ C : Panel Timeline
- ▶ D : Stage
- ▶ E : Panel Properties
- ▶ F : Panel Actions
- ▶ G : Panel Color
- ▶ H : Library

TOOLBOX



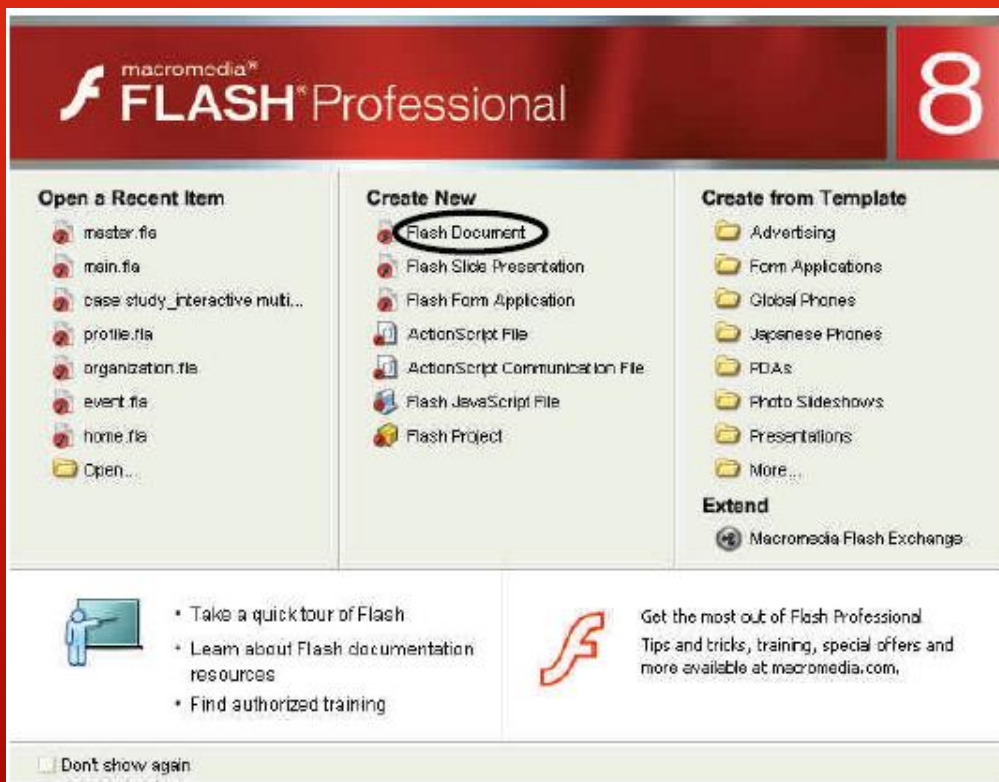
- Bisakan menggunakan **Shortcut** agar proses pembuatan movie flash lebih mudah dan cepat. Contohnya, tombol **R** untuk mengaktifkan **Rectangle Tool**.

AREA KERJA MACRO MEDIA FLASH



- ▶ A : Layer
- ▶ B : Keyframe
- ▶ C : Blank Keyframe
- ▶ D : Playhead
- ▶ E : Frame

MEMBUAT FILE FLASH



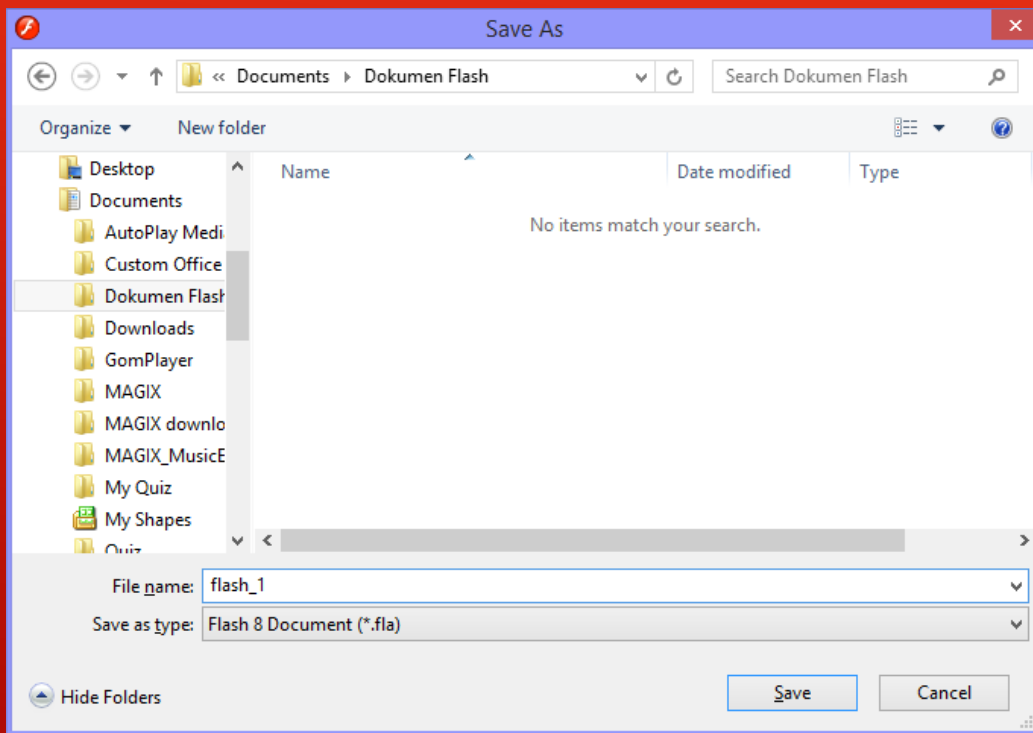
► Cara 1 :

Klik opsi Flash Document pada bagian **Create New**.

► Cara 2 :

Klik menu **File > New**, maka akan muncul kotak dialog **New Document**. Kemudian klik tombol **OK**.

MENYIMPAN FILE FLASH



- ▶ Klik menu **File > Save** atau **File > Save As** sehingga akan muncul kotak dialog Save As.
- ▶ Isikan nama file pada bagian **File name**
- ▶ Kemudian klik tombol **Save**.

LATIHAN

- ▶ Buat file dokumen flash baru
- ▶ Amati & pahami masing-masing fungsi yang ada pada area kerja macro media flash
- ▶ Simpan file tersebut dengan nama file **NIM_Flash1**

TERIMAKASIH...

